

L'Institut Interdisciplinaire d'Intelligence Artificiel « 3IA Côte d'Azur » recherche un(e)

# Ingénieur(e) développement logiciel Transfert & Innovation Spécialité : Data Science, Machine Learning, IA

## Description de l'employeur

Université Côte d'Azur est un grand Établissement Public à Caractère Scientifique Culturel et Professionnel dont les missions fondamentales sont la Formation des étudiantes et des étudiants et des professionnelles et professionnels, une Recherche d'excellence et une Innovation au service de tous et toutes. Depuis le 1er janvier 2020, cet établissement public expérimental vise à développer le modèle du 21<sup>ème</sup> siècle pour les universités françaises, basé sur de nouvelles interactions entre les disciplines (pluridisciplinarité et transdisciplinarité), avec une volonté de dynamique collective articulant Formation-Recherche-Innovation, ainsi que de solides partenariats locaux, nationaux et internationaux avec les secteurs public et privé.

Lauréate depuis 2016 de l'Initiative d'Excellence (IDEX) avec «UCA Jedi», du projet 3IA (institut interdisciplinaire pour l'intelligence artificielle) en 2019, d'un projet d'écoles universitaires de recherche (EUR), Université Côte d'Azur est engagée dans une trajectoire de transformation et d'excellence, qui vise à lui donner le rang d'une grande université intensive en recherche à la fois ancrée dans son territoire et tournée vers l'international. Université Côte d'Azur emploie directement plus de 3 000 personnels et accueille chaque année une population de plus de 30 000 étudiantes et étudiants.

Université Côte d'Azur se compose de différents sites situés principalement à Nice, Sophia Antipolis et Cannes mais largement répartis entre la Seyne-sur-Mer et Menton. Elle bénéficie ainsi d'une situation géographique privilégiée entre mer et montagne offrant un cadre de vie agréable pour ses personnels, étudiantes et étudiants. Sa localisation au cœur de l'Europe associée à la

facilité d'accès de l'Aéroport International Nice Côte d'Azur lui permet d'être une porte ouverte sur le monde académique et scientifique.

Université Côte d'Azur porte l'Institut Interdisciplinaire d'Intelligence Artificielle «3IA Côte d'Azur» : consortiums d'établissements de recherche et de formation réunissant CNRS, Eurecom, Inserm, Inria, Skema Business School. 3IA Côte d'Azur est l'un des quatre «Instituts Interdisciplinaires d'Intelligence Artificielle» créés en France en 2019. Son ambition est de créer un écosystème innovant, influent aux niveaux local, national et international, et un point focal d'excellence pour la recherche, l'éducation et le monde de l'IA. Son objectif principal est de mettre l'expertise, les algorithmes et les outils de l'IA à la disposition des universitaires, des entreprises et de la communauté, afin d'avoir un impact significatif en termes de valeur économique mais aussi dans la vie quotidienne du public. <https://3ia.univ-cotedazur.eu/>

En savoir plus sur « [Travailler à Université Côte d'Azur](#) »

## **Descriptif de l'emploi**

L'ingénieur réalisera des développements logiciels dans le cadre de projets d'innovation et de rayonnement de l'Institut 3IA Côte d'Azur sollicitant des technologies et résultats scientifiques de l'Institut. L'ingénieur évoluera au sein d'une équipe de développement logiciel utilisant les méthodologies agiles (méthode mixte *Scrum- Extreme Programming*), dans un contexte où elle/il pourra faire constamment évoluer ses compétences. L'ingénieur devra aussi être capable d'animer des sessions de formation sur la pratique de l'IA à destination d'ingénieurs d'entreprise, de chercheurs ou d'étudiants, à hauteur de 64h ETD par an selon les besoins de l'Institut.

## **Activités principales**

Une part essentielle des activités de développement s'effectuera dans le cadre de collaborations entre l'Institut et des acteurs sociaux-économiques (entreprises, startups, institutions publiques, collectivités locales). L'ingénieur interviendra sur le co-développement de logiciels prototypes intégrant les briques technologiques proposées par les chercheurs dans le cadre d'un contrat de recherche. Ces développements ont pour objectifs de valider une approche scientifique sur un ou plusieurs cas d'usage soumis par une entreprise. Les développements peuvent s'inscrire dans un accord de transfert de technologies avec l'entreprise. L'ingénieur pourra être sollicité aussi pour des développements logiciels de technologies développées par les laboratoires et équipes de recherche des établissements de l'Institut. Ces développements pourront faire l'objet de la mise en forme de démonstrateurs destinés à être exposés sur le site "vitrine du savoir-faire" de l'Institut. L'ingénieur sera sollicité pour capitaliser le savoir-faire de l'équipe en contenu de formation et d'en délivrer le contenu à des publics de niveau ingénieurs, chercheurs, ou étudiant d'école d'ingénieurs ou de Master.

Les activités de la mission sont principalement :

- Analyse technique de besoin en solution logicielle et estimation d'effort.
- Proposition technique de développements logiciels et développements logiciels.
- Rédaction de la documentation utilisateur.
- Support et maintenance des logiciels développés.
- Mise en forme de module de formation.

Au cours de sa mission, l'ingénieur pourra saisir toute opportunité de participation à un projet de start-up qui émanerait d'un projet de transfert de technologie.

## **Profil recherché :**

### **Compétences et qualités requises**

#### Expérience et formation requises

- Formation en informatique / développement logiciel / génie logiciel.
- Expérience solide en développement logiciel.
- Expérience en développement de projet, si possible selon la méthodologie agile.
- Expérience en développement sous Linux.
- Formation et/ou expérience dans un ou plusieurs des domaines suivants : Data science / Statistiques, Machine Learning, Intelligence Artificielle, NLP.

#### Compétences/savoir faire

##### Requis

- Langages de programmation : Python, R, C, C++, ou Javascript.
- Pratique des environnements de Machine Learning (e.g. PyTorch, TensorFlow).
- Connaissances en méthodologie agile.
- Bonnes qualités rédactionnelles.
- Bon niveau d'anglais technique et scientifique à l'oral et à l'écrit.
- Autonomie, curiosité et goût du travail en équipe.

##### Souhaités

- Capacité à développer des interface web client-serveur (Javascript, Php, Html).
- Techniques et outils de compilation et packaging multiplateformes, par exemple cmake, docker.
- Outils de développement : gestionnaire de version (décentralisé si possible, e.g. Git), outils de documentation automatique, outils de tests automatiques et intégration continue (e.g. Jenkins).
- Expérience dans un environnement R&D public ou privé en développement logiciel.
- Expérience en enseignement ou formation.

### **Localisation de l'emploi**

Le lieu de travail est au centre Inria d'Université Côte d'Azur à Sophia Antipolis. L'ingénieur(e) pourra être amené(e) occasionnellement à se déplacer sur les sites d'Université Côte d'Azur et de ses partenaires, et des entreprises avec lesquelles l'Institut 3IA Côte d'Azur collabore.

## Conditions de candidature :

Niveau de diplôme exigé : Bac+5 (Ingénieur, Master)  
Autre diplôme apprécié : PhD / Post-doc en IA

Expérience souhaitée : 2 ans

Type de recrutement : CDD jusqu'au 31/12/2023 – renouvelable.

Date de prise de poste souhaitée : 01/03/2022

Corps ou niveau de recrutement : Catégorie A

## Rémunération :

En fonction du diplôme et de l'expérience.

## Informations complémentaires :

Les dossiers de candidature, comprenant un curriculum vitae **précisant bien vos compétences** et une lettre de motivation, doivent être adressés à l'adresse suivante: [3ia.contact@univ-cotedazur.fr](mailto:3ia.contact@univ-cotedazur.fr) avec copie à [recrutement@univ-cotedazur.fr](mailto:recrutement@univ-cotedazur.fr) avant le 26/02/2022.

**Tous nos postes sont ouverts aux personnes en situation de handicap.**

Retrouvez tous nos recrutements sur le portail web [Travailler à Université Côte d'Azur](#)